

Proyecto Screenplay Web UI pagina automationpractice.com

Plan de pruebas automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor(es) | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Julian Alberto Avila Navarro | Documento plan de pruebas | Enero 06 de 2022 |

Tabla de Contenidos

[1.Introducción](#_Toc92297162)

[2. Alcance](#_Toc92297163)

[3. Roles y Responsabilidades](#_Toc92297164)

[5. Diseño de casos de prueba](#_Toc92297165)

[6. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#_Toc92297166)

[6.1 Herramientas de Pruebas](#_Toc92297167)

[6.2 Ambiente de Pruebas](#_Toc92297168)

[7. Criterios de Entrada y Salida](#_Toc92297169)

[7.1 Criterios de Entrada](#_Toc92297170)

[7.2 Criterios de Salida](#_Toc92297171)

[8. Planificación de ejecución de las pruebas](#_Toc92297172)

[9. Reporte de Pruebas](#_Toc92297173)

# 1.Introducción

En esta Estrategia para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del proyecto Screenplay WebUI de la página automationpractice.com.

El objetivo de este trabajo es generar un plan de pruebas automatizada para la sección Contact US y la sección Singin por medio de Serenity BDD- REST. Dicho proyecto se trabajará bajo la metodología ágil scrum y contará con 2 Sprints, cada uno de dos semanas.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionadas durante la planificación de cada sprint usando Serenity BDD- Web UI.

**Alcance Sprint 1:**

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU001 – Probar la sección Contact US para enviar un mensaje a servicio al cliente.

\*\*Criterios de Aceptación 1: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar el destinatario.
3. Verificar que se pueda ingresar el Email.
4. Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra.
5. Verificar que se pueda ingresar el mensaje.
6. Verificar que el mensaje de respuesta sea exitoso.

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU002 – Probar la sección Contact US para fallar en el envió de un mensaje al administrador de la página web.

\*\*Criterios de Aceptación 2: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar el destinatario.
3. Verificar que se pueda ingresar el Email.
4. Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra.
5. Verificar que el mensaje de respuesta sea fallido.

**Alcance Sprint 2:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de las siguientes historias de usuarios:

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU003 – Probar la sección Signin para realizar el registro de un usuario.

\*\*Criterios de Aceptación 3: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar un correo para crear una cuenta.
3. Verificar que se puedan ingresar los datos de registro del usuario.
4. Verificar que el mensaje de respuesta de registro sea exitoso.

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU004 – Probar la sección Signin para realizar un logeo fallido de un usuario sin registro.

\*\*Criterios de Aceptación 4: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar un correo logearse.
3. Verificar que se puedan ingresar contraseña para logearse.
4. Verificar que el mensaje de respuesta de logeo sea fallido.

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** |
| Manager de QA | Verificar que lo realizado corresponda. |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas  Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |

4. Riesgos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar el destinatario. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda ingresar el Email. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra | 1 | 2 | 2 |
| 5 | Verificar que se pueda ingresar el mensaje. | 1 | 4 | 4 |
| 6 | Verificar que el mensaje de respuesta sea exitoso | 1 | 2 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 2** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar el destinatario. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda ingresar el Email. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra. | 1 | 2 | 2 |
| 5 | Verificar que el mensaje de respuesta sea fallido | 1 | 2 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 3** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web | 2 | 2 | 4 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar un correo para crear una cuenta. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se puedan ingresar los datos de registro del usuario. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que el mensaje de respuesta de registro sea exitoso. | 1 | 2 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 4** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar un correo logearse. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se puedan ingresar contraseña para logearse. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que el mensaje de respuesta de logeo sea fallido. | 1 | 2 | 2 |

# 5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba HU001 y HU002:

**Feature:** Contacto con página Web

Yo como cliente de la página web automationpractice.com

deseo enviar un mensaje

para realizar consultas a la empresa

**@contactoSC**

**Scenario:** Mensaje a servicio al cliente

**Given** el cliente se encuentra en la página de inicio para escribir a servicio al cliente

**When** el cliente realizara envía un mensaje para conocer ofertas adicionales

**Then** el cliente deberá ver que ha recibido el mensaje de confirmación de confirmación consulta a servicio al cliente

**@contactoAW**

**Scenario:** Mensaje al administrador web de la pagina

**Given** el cliente se encuentra en la página de inicio para escribir al administrador

**When** el cliente realizara el proceso para enviar un mensaje vacío

**Then** el cliente deberá ver que ha recibido el mensaje de error

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba HU003 y HU004:

**Feature:** Logeo en la página Web

Yo como cliente de la página web automationpractice.com

deseo tener una cuenta en la pagina

para realizar mis compras

**@Registro**

**Scenario:** Registro de usuario en la pagina

**Given** el cliente se encuentra en la página de inicio para registrarse

**When** el cliente ingresa la información necesaria para el registro en la página web

**Then** la cliente vera el mensaje de confirmación del registro exitoso en la pagina

**@Logeo**

**Scenario:** Logeo no exitoso

**Given** el cliente se encuentra en la página de inicio para logearse

**When** el cliente ingresa su información para el ingreso a la pagina

**Then** el cliente deberá ver que ha recibido el mensaje de que no está registrado en la pagina

# 6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

## 6.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Función** |
| Serenity BDD | Es una librería de código abierto que ayuda a escribir pruebas de aceptación automatizadas de mayor calidad y más rápido |
| JUnit testing framework | Ejecución y Reporte de las pruebas |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| UI | La interfaz de usuario o UI es el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario interactuar con una página web. |
| Cucumber | Gestor de features en leguaje Gherkin |

## 6.2 Ambiente de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Navegadores | Chrome |
| Sistemas Operativos | Windows |

# 7. Criterios de Entrada y Salida

## 7.1 Criterios de Entrada

* Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de QA está disponible.

## 7.2 Criterios de Salida

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados
* Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Probar registro exitosos y logeo fallido | La validación se realiza con el nombre de la persona y el mensaje de error de logeo respectivamente. Se encuentra que la pagina presenta inestabilidad en su funcionamiento o tiempos de carga excesivos. |
| 2 | Probar el envío de un mensaje a servicio al cliente y envío de un mensaje vacío al administrador web | La validación se realiza con los mensajes de confirmación exitoso y fallido respectivamente. |

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de SerenityBDD. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.











